

# Arquitetura e Cibernética: projetos, fundamentos e metodologias

Resumo da proposta e atividades realizadas na pesquisa de Iniciação Científica da aluna Cristiana Cota Salomão, sob orientação da Prof. Dra. Anja Pratschke

## ■ Resumo da proposta ■

O período compreendido entre os anos 1960 até os dias atuais é marcado por diversas manifestações interdisciplinares onde domínios disciplinares convencionalmente distintos como engenharia, biologia, química, sociologia, artes e outras, passam a interagir mais efetivamente.

A emergência da teoria da cibernética, durante a II Guerra Mundial, proporcionou o entendimento de sistemas como formas de processamento de informações aplicadas a múltiplos fins. Novos produtos, novas disciplinas e novas práticas surgiram neste período influenciando e proporcionando diferentes olhares sobre a ciência, sobre o homem e sobre o espaço. As relações espaciais começam a ser revistas, tanto no sentido de entendê-las como um montante de informação a ser processado segundo critérios de decisão, quanto no sentido de revisão de seus próprios métodos de representação newtonianos, perspectívos e cartesianos. O entendimento do projeto arquitetônico enquanto atividade processual sob o olhar das tecnologias de informação e comunicação (TIC) passaria a ser profundamente alterado. Com os estudos do engenheiro de sistemas e professor da Architectural Association de Londres nos anos 1960, Gordon Pask (1928-1996), a teoria cibernética foi reformulada para os domínios da arquitetura.

Com base nesta breve introdução, o objetivo geral da pesquisa é apresentado como o levantamento e sistematização de projetos de arquitetos e urbanistas influenciados pela Teoria Cibernética, a análise dos fundamentos que influenciaram estes arquitetos e a identificação de alterações nas metodologias dos processos de *design*, durante a década de 1960. Já como objetivos específicos, temos:

- Levantamento de material sobre projetos e artigos de periódicos britânicos, em especial a Architectural Design [AD] do período dos anos 1960, que estão relacionados com a teoria cibernética. Evidenciar e analisar, a partir deste levantamento, as mudanças no método de projeto dos arquitetos através dos fundamentos e das influências da teoria cibernética;
- Sistematização dos resultados em banco de dados eletrônico;
- Elaboração de *site* e documento impresso da Pesquisa para divulgação dos resultados.

## ■ Atividades Realizadas ■

Entre os meses de Janeiro e Abril de 2007, período no qual parte da pesquisa foi desenvolvida, incluem-se as atividades já realizadas descritas a seguir. Vale lembrar que, conforme o andamento, pequenas alterações no plano inicial se fizeram necessárias, para que houvesse uma melhor estruturação da pesquisa.

### ■ Janeiro:

- Pesquisa e verificação dos autores que constam na bibliografia da pesquisa, dos principais representantes da área de cibernética, e as relações pessoais e/ou profissionais existentes entre tais referências.
- Pesquisa e estudo da teoria cibernética, através dos autores pesquisados no período anterior, buscando entender os principais conceitos e definições existentes sobre este campo de estudos.
- Resumos dos textos referentes à conceituação da Cibernética.

### ■ Fevereiro:

- Elaboração do site da linha de pesquisa Processos de Design, do Nomads.usp, do site específico da pesquisa Arquitetura e Cibernética, e da base de dados integrada da linha Processos de Design.

### ■ Março:

- Leitura e estudo da teoria Cibernética e de sua aplicação na arquitetura, fichamentos dos textos lidos neste período e atualização do site da pesquisa.

## ■ Próximas atividades ■

A próxima atividade principal a ser realizada na pesquisa é o relatório parcial a ser entregue no final de Abril de 2007, mas antes disso pretende-se finalizar a parte de levantamento teórico da pesquisa, através do fichamento dos textos lidos e resumidos, sistematização do conteúdo já levantado na base de dados geral e atualização do site da pesquisa.

Após a entrega do relatório parcial, será iniciada a segunda fase da pesquisa, mais "prática", com o levantamento e análise dos projetos arquitetônicos e urbanísticos em que a cibernética foi utilizada ou por ele influenciada.